**RANCANG BANGUN APLIKASI JASA JAHIT PAKAIAN**

**BERBASIS WEB**

**PROPOSAL PROYEK I**

Program Studi D3 Teknik Informatika 2A

**Disusun Oleh :**

**Ahmad Miftahu Rizki 1.19.3.004**

**Muhammad Ilham Ferdiansyah 1.19.3.019**

****

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK POS INDONESIA**

**BANDUNG**

**2020**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**RANCANG BANGUN APLIKASI JASA JAHIT PAKAIAN**

**BERBASIS WEB**

**PROPOSAL PROYEK I**

Program Studi D3 Teknik Informatika

**Disusun Oleh :**

**Ahmad Miftahu Rizki 1.19.3.004**

**Muhammad Ilham Ferdiansyah 1.19.3.019**

Telah disetujui dan diserahkan.

Di Bandung, pada tanggal: . . . . . . . . . . . . . 2020

**Pembimbing,**

**(Nama Pembimbing)**

NIK: Pembimbing

**ABSTRAK**

*Jasa penjahit pakaian pasti ada disetiap daerah, walaupun selama ini pelanggan harus datang ke tempat penjahit untuk menjahit pakaian mereka. Belum ada aplikasi yang memudahkan pengguna jasa dan penjahit untuk saling berinteraksi.*

*Untuk dapat membantu pelanggan dan penjahit berinteraksi perlu dibuat aplikasi Order Jasa Jahit Pakaian. Aplikasi ini menggunakan teknologi berbasis website sebagai tempat untuk pelanggan jika ingin memesan atau order jahit pakaian.*

*Tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah; analisa sistem, perancangan sistem dan implementasi. Penelitian ini telah menghasilkan aplikasi yang dapat menfasilitasi pelanggan dan penjahit untuk saling berinteraksi dengan teknologi website.*

**ABSTRACT**

*There must be tailor services in every region, even though so far customers have to come to the tailor's shop to sew their clothes. There is no application that makes it easy for service users and tailors to interact with each other.*

*To be able to help customers and tailors interact, it is necessary to make an Order for Clothing Sewing Services application. This application uses website-based technology as a place for customers if they want to order or order clothes sewing.*

*The stages carried out in this research are; system analysis, system design and implementation. This research has produced an application that can facilitate customers and tailors to interact with website technology.*

**I PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Di setiap daerah pasti ada yang dinamakan *Tailor* atau jasa jahit. Usaha jahit ini merupakan usaha yang bergerak dibidang jasa dan dibutuhkan dari dulu hingga sekarang. Sejauh ini, jika kita ingin menggunakan jasa ini pelanggan diharuskan meluangkan waktunya untuk datang langsung ke tempat jahit tersebut untuk menyampaikan terkait informasi penjahitan pakaian yang akan dijahit oleh pelanggan tersebut.

Disini kami akan menggunakan salah satu teknologi yang menurut kami dapat mengatasi permasalahan tersebut yaitu dengan menggunakan website. Website merupakan kumpulan informasi dalam bentuk halaman web yang tergabung di sebuah domain.

Oleh karena itu, untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukannya aplikasi yang dapat memudahkan proses pengorderan jasa jahit. Berdasarkan aplikasi tersebut dapat menampilkan data penjahit, penilaian jahitan, dan harga jahitan. Proses tersebut dapat membantu pelanggan yang akan menggunakan jasa jahit dengan mengetahui kualitas jahitan dan harga jahitan.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis berkeinginan untuk mencoba menerapkan ilmu yang dikuasai, dengan membuat judul proyek “RANCANG BANGUN APLIKASI JASA JAHIT BERBASIS WEB” diharapkan sebagai suatu solusi untuk menyelesaikan berbagai permasalahan diatas.

* 1. **Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, identifikasi masalah yang akan dibahas sebagai berikut :

* + 1. Proses pengorderan yang memakan waktu banyak yang mengharuskan pelanggan datang langsung ke tempat jahitan.
    2. Proses tempat jahit serta kualitas jahitannya yang sering membuat pelanggan merasa kurang puas.
  1. **Tujuan**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas tujuan yang akan dicapai sebagai berikut :

* + 1. Memberikan sesuatu yang baru kepada pelanggan dalam proses pengorderan ke tempat jahitan yang tidak memakan waktu banyak.
    2. Memberikan sebuah tempat jahit yang mempunyai kualitas jahitan yang bagus.
    3. Menjamin bahwa tempat jahit yang berkualitas membuat pelanggan merasa sangat puas.
  1. **Jadwal Kegiatan Proyek 1**

Jadwal kegiatan proyek 1 sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Hari / Tanggal | Kegiatan |
| 1 | 26 Oktober 2020 | Sosialisasi Kegiatan Proyek |
| 2 | 26 Okt – 07 Nov 2020 | Pengajuan Proposal |
| 3 | 09 Nov – 12 Des 2020 | Proses Bimbingan Tahap I |
| 4 | 01 – 12 Desember 2020 | Pelaporan Bimbingan Tahap I |
| 5 | 14 Des 2020 – 16 Jan 2021 | Proses Bimbingan Tahap II |
| 6 | 18 – 30 Januari 2021 | Pengumpulan Draft Laporan Proyek |
| 7 | 01 – 08 Februari 2021 | Evaluasi dan Penjadwalan Sidang |
| 8 | 09 – 19 Februari 2021 | Sidang Proyek |
| 9 | 01 – 10 Maret 2021 | Pengumpulan Distribusi CD dan Jurnal Proyek |

**DAFTAR PUSTAKA**

M. Susandri, Herwin, “Pengembangan Model Perancangan dan Pemograman Sistem  
Informasi Berbasis Web,” *SATIN - Sain dan Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 72–77, 2016.